|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Documento de Visão** | | | | | |
| Nome do Projeto: Bolão | | | | | |
| Autores: Iara, Daniel e Lucas | | | | | |
| Fornecedor(es) de Requisitos | | | | | |
| Nome | | Email | | Cargo ou Função - Empresa | |
|  | |  | |  | |
|  | |  | |  | |
| Descrição do Problema | | | | | |
|  | | | | | |
| Descrição Geral da Solução (Escopo) | | | | | |
|  | | | | | |
| Fora do Escopo | | | | | |
|  | | | | | |
| Usuários | | | | | |
|  | | | | | |
| Requisitos Funcionais | | | | | |
| ID | Descrição do Requisito | | Prioridade | | Complexidade |
| [RF01] | O sistema irá prover aos usuários a relação dos futuros jogos, previamente cadastrados, para a realização do bolão. | | Alta | | Baixa |
| [RF02] | O sistema irá prover aos usuários um tempo máximo para a realização de palpites dos placares em cada jogo. | | Média | | Baixa |
| [RF03] | O sistema irá prover aos usuários a especificação das pontuações para cada tipo de acerto nas seguintes situações:   * Acertando o placar exato; * Acertando o vencedor e o número de gols de um dos times; * Em caso de empate ou acertando apenas o vencedor e não acertando nenhum dos placares; * Acertando apenas o número de gols de um dos times; * Nenhum tipo de acerto. | | Média | | Baixa |
| [RF04] | O sistema deve permitir o cadastro individual de cada usuário para utilizá-lo. | | Alta | | Média |
| [RF05] | O sistema deve permitir aos usuários a criação de grupos de bolões. | | Alta | | Alta |
| [RF06] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a realização de convites para a integração de membros. | | Alta | | Alta |
| [RF07] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a possibilidade de banir um integrante do grupo, caso seja necessário. | | Alta | | Alta |
| [RF08] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a realização de aprovações de usuários interessados a integrar ao grupo. | | Alta | | Alta |
| [RF09] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a definir a quantidade de ganhadores a cada partida e durante todo o bolão. | | Alta | | Alta |
| [RF10] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a especificar a premiação dos ganhadores a cada partida e durante todo o bolão. | | Alta | | Alta |
| [RF11] | O sistema deve permitir aos usuários integrantes de um grupo de bolão a realizar palpites referentes aos placares de cada partida. | | Alta | | Média |
| [RF12] | O sistema deve ser capaz de emitir relatórios de ranking do bolão de acordo com as pontuações finais dos participantes. | | Baixa | | Baixa |
| [RF13] | O sistema deve ser capaz de emitir relatórios de ranking de cada partida de acordo com as pontuações finais dos participantes. | | Baixa | | Baixa |
| [RF14] | O sistema irá prover aos usuários relatórios com os resultados oficiais de cada partida. | | Baixa | | Baixa |
| Requisitos Não Funcionais | | | | | |
| ID | Descrição do Requisito | | Prioridade | | Complexidade |
| [RNF01] | O sistema deve operar nos idiomas: inglês, português e espanhol (internacionalização) | | Alta | | Baixa |
| [RNF02] | Os aplicativos devem se integrar com redes sociais | | Alta | | Alta |
| [RNF03] | Os grupos devem planejar testes de desempenho e carga | | Alta | | ? |
| [RNF04] | A aplicação deve ser desenvolvida para mobile (Android) e web. | | Alta | | Alta |
| [RNF05] | Dados devem ser armazenados em banco de dados. | | Alta | | Média |
| Técnica(s) de Elicitação utilizada(s) | | | | | |
| Brainstorm. | | | | | |